

Het gebruik van quizzes bij de Natuurkunde Olympiade (en NOJ)

Versie 2019-12

Inleiding

De mogelijkheid om zelf een quiz of toets te maken is bedoeld om docenten gelegenheid te geven om eerder gebruikte opgaven specifiek te gebruiken voor hun eigen lessen. Eigen opgaven toevoegen kan niet, opgaven aanpassen ook niet.

Eerst ingelogd zijn

Je kunt een quiz maken als je bent ingelogd als coördinator. Als je nog geen coördinator bent, wordt je dat als volgt:

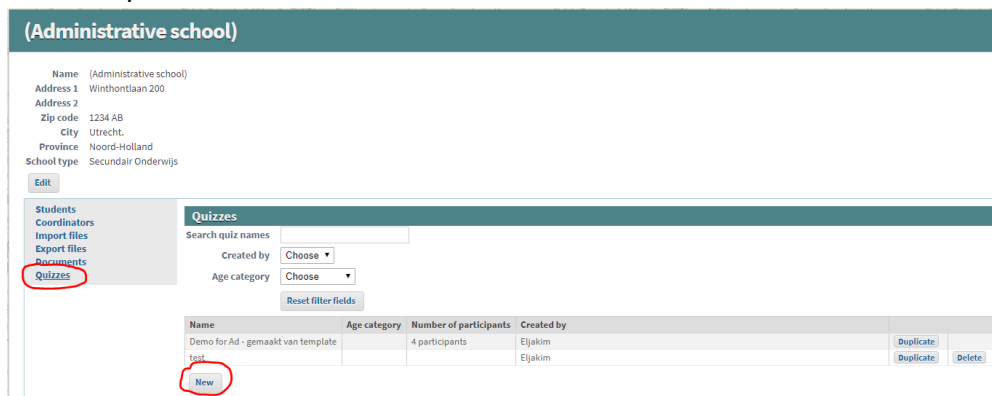
Je gaat naar <https://ronde1.natuurkundeolympiade.nl/admin/>, kies voor registreren als nieuwe coördinator, volg de aanwijzingen. Na aanmelden moet de aanvraag nog goedgekeurd worden, dat kan een paar dagen duren.

Hierna kun je aan de slag.

Het maken van een quiz

1. Zorg dat je bent ingelogd als coördinator voor je school

Ga naar quizzes links in het scherm



2. Click op New.

3. Je krijgt nu twee opties: een blanco quiz of een quiz gebaseerd op een template.

Quiz gebaseerd op een template

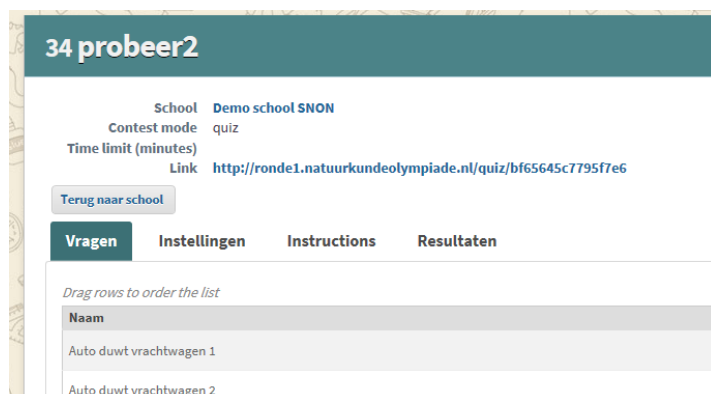
Als je een template kiest krijg je een groep opgaven te zien die bij dat template horen.

Je kunt kiezen om opgaven te verwijderen uit de quiz die je van dit template wilt maken (kies **[Remove]**). Door op **[Preview]** te klikken kun je de opgave bekijken.

Je kunt zelf opgaven van de website selecteren en aan je quiz toevoegen en daarbij filteren op domein, vaardigheid (skills) en mogelijke trefwoord.

Een vraag kun je weer bekijken door rechts op **[Preview]** te klikken. Als je de vraag wilt toevoegen, klik je op **[Select]**.

Vergeet niet na het toevoegen van vragen op **[Done adding questions]** te klikken.



Je kunt opgaven nog een andere volgorde geven door ze te verslepen.

Naam	ID	Age categories	Trefwoorden	Domein	Skills	Select Preview
2 massa's en veer	2016NO1-07		krachtwerking	Kracht en Beweging	Inzicht	Select Preview
Aquariumbak	2016J1-26	klas 1-2 ★★★★★ klas 2-4 ★★★★★ klas 4-6 ★★★★★	versnelling	Kracht en Beweging	Inzicht	Select Preview
Autootje in looping	2016NO1-10		rotatie krachtwerking	Kracht en Beweging	Grafisch Inzicht	Select Preview

Blanco quiz

Je kunt direct een keuze maken uit alle opgaven die voor het maken van quizzes vrij gegeven zijn. Je kunt hier zoeken op opgaven door een domein en/of vaardigheid aan te tikken en mogelijk te kiezen voor een bepaald sleutelwoord. Dit werkt verder gelijk aan het toevoegen van opgaven bij een quiz gebaseerd op een template.

Je kunt hier ook opgaven nog een andere volgorde geven door ze te verslepen.

Verdere instellingen

Na het uitkiezen van opgaven, kun je bij instellingen de vorm kiezen die je aan de quiz wilt geven:

Quiz – Leerlingen krijgen een bepaalde tijdlimiet om de quiz te maken. Ze krijgen op dat moment geen feedback op hun antwoorden. De docent kan bevel geven om de quiz na te laten kijken en de antwoorden te zien.

Practice – De leerlingen krijgen direct feedback op hun antwoorden. Hun antwoorden worden niet opgeslagen en de docent kan ze dan ook niet inzien.

Review – Nadat een quiz in de quizmodus is gemaakt, kan de docent de modus aanpassen naar review. De leerlingen kunnen dan met hun persoonlijke code hun eigen antwoorden en de correcte antwoorden inzien.

Je geeft hier ook aan wanneer de leerlingen de quiz kunnen maken of inzien. Ook geef je hier aan hoe lang de leerlingen over de toets mogen doen.

Instructions

Zet hier specifieke tekst neer die je vooraf aan je leerlingen kwijt wilt.

Resultaten

Onder resultaten vind je de leerlingen die de quiz hebben gedaan. Klik op [**Grade quiz**] om de toets na te laten kijken. De

School **Demo school SNON**
Contest mode quiz
Time limit (minutes) 50
Link <http://ronde1.natuurkundeolympiade.nl/quiz/bf65645c>
[Terug naar school](#)

Vragen **Instellingen** Instructions Resultaten

Naam
Start date / Start time Server timezone: CET
End date / End time
Time limit (minutes)
Age category
Score type
Mode
Shuffle questions

School **Demo school SNON**
Contest mode quiz
Time limit (minutes) 50
Link <http://ronde1.natuurkundeolympiade.nl/quiz/t>
[Terug naar school](#)

Vragen Instellingen **Instructions** Resultaten

B *I* U Paragraph

Doe de test

resultaten van je leerlingen kun je dan zien als eindscore. Om de resultaten per opgave te zien, klik je op [**Download results**].

Persoonlijke Quiz Code

Als de coördinator de quiz heeft gemaakt, wordt een unieke url gemaakt, waarmee de leerlingen de quiz kunnen bereiken. Bij gebruik in de modus quiz krijgen de leerlingen na het invullen van hun naam een persoonlijk quiz code waarmee ze later hun score en de goede antwoorden kunnen zien als de docent de quiz in “**review**” modus heeft gezet.

Domeinen

Naam	Token
Statica	
Kinematica	
Kracht en Beweging	
Licht	
Geluid	
Golven/trillingen	
Warmte en temperatuur	
Energie	
Materie	
Elektriciteit	
Radioactiviteit en straling	
Moderne fysica	
Kernfysica	
Heelal	

skills

Naam	Token
Grafisch	
Rekenen	
Kennis	
Inzicht	

Trefwoorden

afstand	21	questions
algemeen	38	questions
besmetting/bestraling	1	question
breking	19	questions
dichtheid	28	questions
druk	38	questions
eenheid	7	questions
frequentie	34	questions
gas	16	questions
geleidbaarheid	2	questions
halveringsdikte	2	questions
halveringstijd	14	questions
kleur	4	questions
krachtmoment	28	questions
krachtwerking	116	questions
Lens	48	questions
Magnetisme	21	questions
opwaartse kracht	21	questions
rotatie	40	questions
schaduw	7	questions
schakeling	64	questions
snelheid	99	questions
spiegeling	13	questions
statische elektriciteit	2	questions
stroomsterkte	11	questions
vermogen	38	questions
versnelling	41	questions
weerstand	71	questions